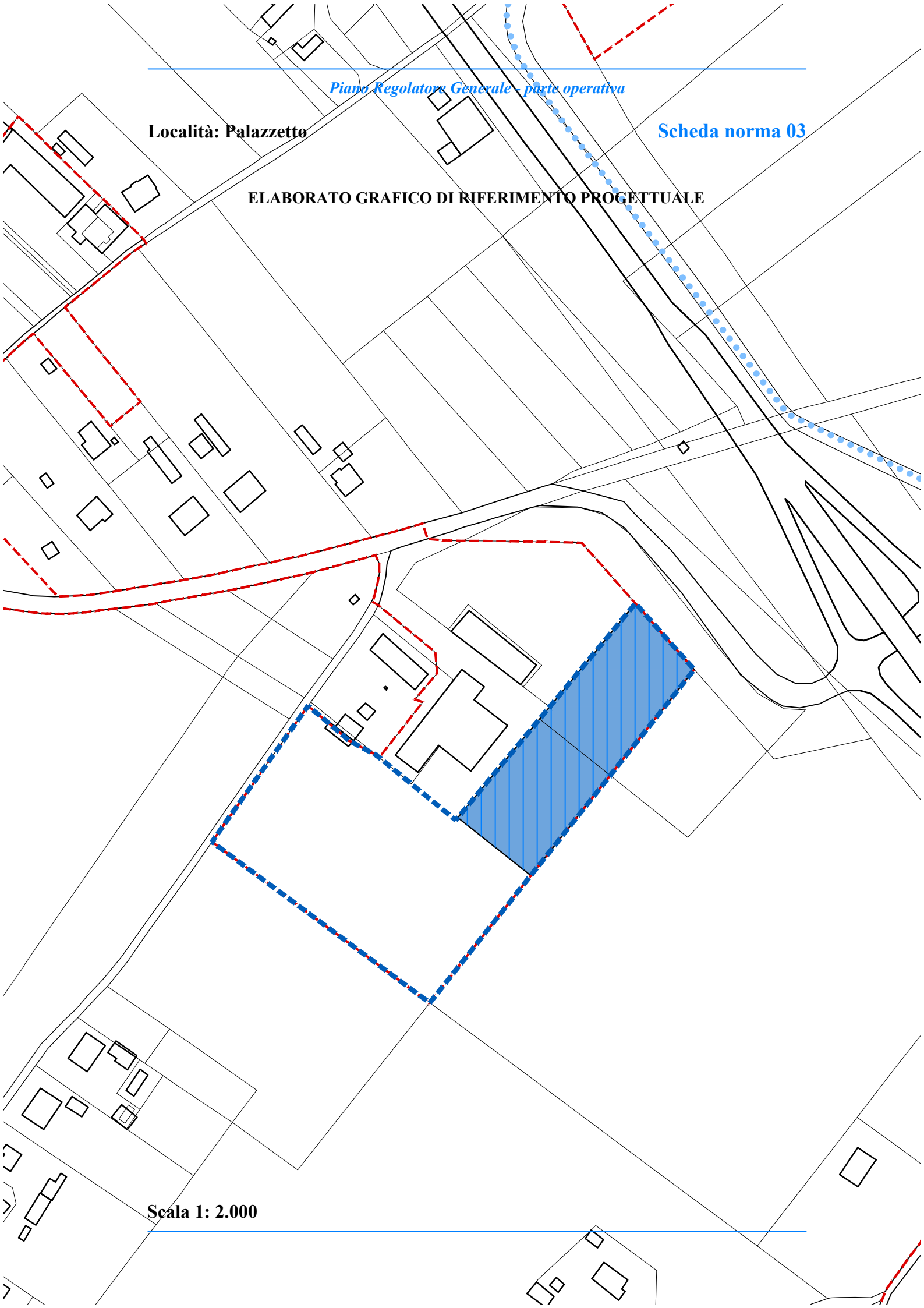


**Località: Palazzetto**

**Scheda norma 03**

**ELABORATO GRAFICO DI RIFERIMENTO PROGETTUALE**



**Scala 1: 2.000**

**Stato attuale:** l'area, collocata in posizione centrale rispetto agli insediamenti residenziali, è pianeggiante.

**Obiettivi di progetto:** l'area deve essere progettata unitamente alle aree limitrofe, con la volontà di realizzare un insediamento unitario ed organico.

**Le invarianti, le regole e i prerequisiti per l'attuazione dell'ambito:** devono essere cedute le aree di cui all'art. 22, c. 18, lett. c delle NTA del PRG, parte strutturale.

**St dell'ambito:** 14.394,43 mq.

**Ut dell'ambito:** 0,34 mq/mq.

**Suc complessiva:** 4.880 mq.

**Spazi pubblici attrezzati a parco:** da individuare in sede di progettazione.

**Parcheggi:** da individuare in sede di progettazione.

**Area da cedere:** 5.037,48 mq, destinati ad aree per grandi infrastrutture di parcheggio anche di interscambio tra sistemi di trasporto.

**Suc da attribuire alle diverse destinazioni d'uso degli edifici:**

- Suc commerciale: da 0 mq a 1.500,00 mq.

Sono ammesse le destinazioni d'uso C1, C2 (M1, M2 minore), per il settore non alimentare, da collocare principalmente nella SF di maggiori dimensioni;

- Suc per servizi: da 0 mq a 200,00 mq.

E' ammessa la destinazione d'uso Spr1, limitatamente agli uffici per le attività, da suddividere equamente per ogni SF;

- Suc produttiva: da 0 mq a 3.180,00 mq.

Sono ammesse le destinazioni d'uso Pa2, Pa3, Pa4, da collocare nella SF di minori dimensioni.

**Altezza massima degli edifici:** 9 m, 4 m (vedi grafico).

**Indice di permeabilità:** 30% Sf.

**Densità arborea:** 1/40 mq di Sf libera.

**Densità arbustiva:** 2/70 mq di Sf libera.

**Devono essere rispettate la disciplina generale delle schede norma e le prescrizioni comuni a tutte le schede norma, relative alle categorie di intervento, alle prestazioni ambientali ed ecologico paesaggistiche, alle opere di urbanizzazione, riportate nell'elaborato Eo.6 - DISCIPLINA E PRESCRIZIONI GENERALI.**

---